



## ACTUALITÉS

### **Affichage des résultats 1 à 7 sur 7 au total.**



□

#### **COVID 19 – Des mesures pour soutenir les acteurs économiques du territoire**

En complément des mesures nationales et régionales de soutien, de nombreux dispositifs d'aide et d'accompagnement ont été mis en place par la ville de Brest, Brest métropole et leurs partenaires.

**Publié le 23/07/2020**

□

#### **Brest soutient ses commerçants, cafetiers et restaurateurs.**

Des actions ciblées pour accompagner au mieux la filière locale du tourisme, notamment les bars et restaurants, durant toute la période estivale

**Publié le 23/07/2020**

□

#### **« Recentrons-nous ! » : une campagne de communication pour booster l'attractivité du centre-ville**

4 visuels pour inciter les brestois à revenir en cœur de métropole et à fréquenter de nouveau ses commerces

**Publié le 23/07/2020**

□

## Deuxième saison de l'Appel à projets "Réussir les transitions dans l'économie"

Découvrez ce dispositif de soutien de projets dans le domaine des transitions numériques, écologiques et sociétales.

**Publié le 23/07/2020**

□

### Le Réseau des recruteurs Brest Life lance sa CVthèque.

Un nouvel outil pour partager les CV des candidats à la mobilité et faciliter l'accès à l'emploi de leur conjoint

**Publié le 23/07/2020**

□

### Lancement d'une nouvelle instance économique de concertation

Son objectif : piloter la réponse collective aux enjeux de reprise économique à l'échelle du bassin d'emploi de Brest

**Publié le 23/07/2020**

□

### Denormandie, Pinel, Tinergie : trois dispositifs favorables à la reprise dans le secteur du bâtiment brestois

La période de déconfinement coïncide avec le retour du bénéfice du Pinel pour la métropole, la mise en œuvre opérationnelle de l'Opération de Revalorisation du Territoire sur Brest et avec une évolution majeure du dispositif Tinergie.

**Publié le 23/07/2020**

#### **BREST MÉTROPOLE**

24 RUE COAT-AR-GUÉVEN

CS 73826

29238 BREST CEDEX 2

undefinedundefined

✓ OK, tout accepter

Personnaliser